

第三节 Excel公式与函数

一、单元格的引用

- ▶ 相对引用：如 “=A1” 。
- ▶ 绝对引用：如 “=\$A\$1” 。
- ▶ 混合引用：如 “=A\$1” 、 “=\$A1”
- ▶ 三维地址表示(即跨表引用单元格)：Sheet1!B3
- ▶ 单元格区域的地址

二、Excel公式

- ▶ 公式就是一个运算表达式，由运算对象和运算符按照一定的规则 and 需要连接而成
- ▶ 运算符包括算术、比较、文本链接和逻辑四种类型
 - 算术运算符：+ -
 - 比较运算符：> <
 - 文本连接运算符：&
 - 逻辑运算符：and or not

三、Excel函数

函数实际上特殊的公式，主要是为解决那些复杂计算需求而提供的一种预置算法，如求和函数SUM，平均值函数AVERAGE，条件函数IF等。

函数通常表示为：函数名（[参数1],[参数2],.....）

函数中的参数可以是常量、单元格地址、数组、已定义的名称、公式、函数等。输入函数时必须以等号“=”开始

函数分类

- ▶ Excel 提供大量工作表函数，并按其功能进行分类。Excel 2010 目前默认提供的函数类别共13大类

| 函数类别 | 常用函数示例及说明 |
|---------|---|
| 财务函数 | NPV(rate,value1,[value2],...) 返回一项投资的净现值。 |
| 日期和时间函数 | YEAR(serial_number) 返回某日期对应的年份 |
| 数学和三角函数 | INT(number) 将数字向下舍入到最接近的整数。 |
| 统计函数 | AVERAGE(number1, [number2], ...) 返回参数的算术平均值 |
| 查找和引用函数 | VLOOKUP(lookup_value, table_array, col_index_num, [range_lookup]) 搜索某个单元格区域的第一列，然后返回该区域相同行上任何单元格中的值 |
| 数据库函数 | DCOUNTA(database, field, criteria) 返回满足指定条件的非空单元格的个数。 |
| 文本函数 | MID(text, start_num, num_chars) 返回文本字符串中从指定位置开始的特定数目的字符 |

| 函数类别 | 常用函数示例及说明 |
|------------------|---|
| 逻辑函数 | IF(logical_test, [value_if_true], [value_if_false]) 若指定条件的计算结果为 TRUE，将返回某个值；若该条件的计算结果为 FALSE，则返回另一个值。 |
| 信息函数 | ISBLANK(value) 检验单元格值是否为空，若为空则返回 TRUE |
| 工程函数 | CONVERT(number, from_unit, to_unit) 将数字从一个度量系统转换到另一个度量系统中。 |
| 兼容性函数 | RANK(number,ref,[order]) 返回一个数字在数字列表中的排位 |
| 多维数据集函数 | CUBEVALUE(connection,member_expression1,member_expression2...) 从多维数据集中返回汇总值 |
| 与加载项一起安装的用户自定义函数 | 如果在系统中安装了某一包含函数的应用程序，该程序做为Excel的加载项，其所包含的函数作用自定义函数显示在这里以供选用。 |

四、在单元格中输入 公式

五、填充操作输入公式

▶ 填充柄的作用

六、单元格中函数的输入方法

▶ 从函数库中选择函数

▶ 手动输入函数

▶ 采用编辑工具输入